

## L'IRLANDE Le Kerry Way



La randonnée dans le Kerry est une des randonnées les plus longues d'Irlande avec ses quelques 215 km longeant la côte Atlantique. Sur ces 215 km, nous avons choisi de sélectionner un tronçon de 172 km reprenant quelques-uns des plus beaux sentiers de randonnée en Irlande. Vous rencontrerez durant ce périple de superbes petites villes marchandes ainsi que quelques villages pittoresques sans oublier les routes et sentiers de campagne, les châteaux et les fermes traditionnelles.

Le « Ring of Kerry », plus communément appelé la « Péninsule d'Iveragh » est un endroit mystique qui vous offrira l'opportunité de randonner dans une région d'Irlande empreinte d'authenticité qui attire les randonneurs depuis des centaines d'années.



10 jours - 9 nuits - 8 jours de randonnée.

## JOUR 1 : KILLARNEY

Arrivée et installation à Killarney.

## JOUR 2 : KILLARNEY - BLACK VALLEY



Votre première journée de randonnée dans le Kerry vous mène au cœur du Parc National de Killarney au pied de la cascade de Torc (Torc Waterfall). Vous randonnerez le long de la Old Kenmare Road, route depuis laquelle vous apercevrez les lacs de Killarney et les campagnes environnantes. Votre journée se termine à Black Valley, où vous dormirez.

*Distance : 22 km – Dénivelé positif : 550 m – Temps de marche approximatif : 6-7 heures*

## JOUR 3 : BLACK VALLEY - GLENCAR



Le chemin vous mènera à travers un paysage montagneux spectaculaire qui dessine le passage entre deux environnements différents : d'un côté une magnifique vallée cultivée et de l'autre des lacs paisibles. Vous continuez par Lough Acoose et finissez votre randonnée à Glencar. Nuit à Glencar.

*Distance : 20 km – Dénivelé positif : 670 m – Temps de marche approximatif : 5-7 heures*



## JOUR 4 : GLENCAR - GLENBEIGH



Une journée de randonnée sans grande difficulté vous attend en ce quatrième jour dans le Kerry. Vous randonnerez à travers des sentiers boisés avec de superbes vues sur les Macgillycuddy's Reeks (une chaîne de montagne appelée « les sommets noirs »), les lacs Lough Caragh et les rivières sinueuses. Vous aurez l'occasion d'admirer la Dingle Bay et une partie de la péninsule de Dingle.

*Distance : 19,5 km – Dénivelé positif : 450 m – Temps de marche approximatif : 5 – 6 heures*

## JOUR 5 : GLENBEIGH - CAHIRCIVEEN



Aujourd'hui, vue sur la baie du Dingle ! Votre itinéraire traverse la plage de Rosbeigh avant d'atteindre la vallée de Foilmore donnant sur la majestueuse montagne Knocknadobar.

*Distance : 30 km – Dénivelé positif : 640 m – Temps de marche approximatif : 7 à 9 heures*

## JOUR 6 : ARRIERE PAYS DE CAHIRCIVEEN - WATERVILLE



Le chemin passe à travers des tourbières et des forêts de pins. Quelques montées donnent sur l'île de Valentia et la partie ouest de la péninsule. Vous passerez la nuit à Waterville, un village côtier haut en couleur.

*Distance : 25 km – Dénivelé positif : 850 m – Temps de marche approximatif : 7 – 9 heures*



## JOUR 7 : WATERVILLE - CAHERDANIEL



Aujourd'hui, vous randonnerez le long de la côte. Il s'agit d'une courte randonnée vous laissant suffisamment de temps libre pour, si vous le souhaitez, faire un détour et visiter Derrynane et notamment la maison de Daniel O'Connell dit le « Libérateur » à l'origine de l'émancipation des catholiques.

*Distance : 15 km – Dénivelé positif : 400 m – Temps de marche approximatif : 4 / 5 heures*

## JOUR 8 : CAHERDANIEL - SNEEM



Cette journée de randonnée vous mène sur la “Old Butter Road”, route autrefois empruntée pour transporter le beurre jusqu'à la ville de Cork. Le chemin monte dans les contreforts de Eagle Hill et un court détour vous mène au fort circulaire de Staigue datant

du 3<sup>ème</sup> siècle avant de progressivement vous rapprocher de Sneem.

*Vous pouvez prendre le chemin plus rapide depuis Blackwater Bridge. Pour cela, vous devrez prendre un taxi qui n'est pas inclus dans le prix du séjour. Le supplément est d'environ 30€.*

*Distance : 19 km – Dénivelé positif : 460 m – Temps de marche approximatif : 6 heures*



## JOUR 9 : SNEEM – KENMARE (via Tahilla and Blackwaterbridge)



Ce dernier jour de randonnée vous conduit sur le ravage rocheux de Kenmare Bay. Une journée de randonnée sans grande difficulté qui traverse la forêt et la propriété du château de Dromore. Le charmant pont de Blackwater enjambe la rivière venant des sommets des Macgillycuddy Reeks. Kenmare est un village

marchand haut en couleur, situé en bordure de la rivière Roughty qui se jette sur la baie de Kenmare.

Vous avez deux options aujourd'hui : 21 km de marche ou bien la route entière (34km). *Si vous prenez la plus courte randonnée via Blackwater Bridge, vous devrez prendre un taxi qui n'est pas inclus dans le prix du séjour, au départ de Sneem. Le supplément est d'environ 30€.*

*Distance : 21 ou 34 km – Dénivelé positif : 650 m ou 700m – Temps de marche approximatif : 4 à ou 11 heures*

## JOUR 10 : KENMARE

Fin du séjour après le petit déjeuner.



- La plage de Rossbeigh
- La Black Valley
- La vue sur la côte Atlantique

### > DATES

Du 1<sup>er</sup> Avril au 30 septembre.



## > LE PRIX COMPREND

- L'hébergement dans des hôtels et chambres d'hôtes en formule nuit + petit déjeuner.
- Les cartes et un topo-guide (un topo-guide pour 1 à 2 personnes).
- Le transfert de vos bagages d'une étape à l'autre.
- Toutes les informations nécessaires pour vous rendre au premier hébergement.

## > LE PRIX NE COMPREND PAS

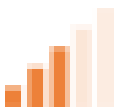
- Les dîners et les pique-niques.
- Les transferts de l'aéroport au premier hébergement et du premier hébergement à l'aéroport.
- Les vols.
- Les entrées dans les sites éventuelles.
- Les dépenses personnelles.
- Les assurances.
- Les frais d'envoi à l'étranger (+15€/dossier),
- Les frais d'inscription (+15€/personne),
- Les frais de traitement prioritaire pour toute inscription à J-15 (+35 € / dossier).

## > ACCUEIL / DISPERSION

Accueil : le jour 1 à Killarney

Dispersion : le jour 10 à Kenmare.

## > NIVEAU



Ce parcours nécessite une bonne condition physique, certaines étapes pouvant atteindre les 30 km / jour



## > HEBERGEMENTS

Hôtels et chambres d'hôtes.

### **Information :**

Disparues depuis bien longtemps, des petites bêtes (6 mm) appelées « punaises de lit », ont refait leur apparition dans de nombreuses régions de France, à la campagne comme en ville ou dans les capitales européennes. Certains hébergements situés sur des itinéraires de randonnées, en montagne comme en bord de mer en font les frais. Elles sont apportées par les voyageurs qui les véhiculent à leur insu dans leurs sacs à dos, leur valise ou sur leurs vêtements... Cela n'a rien à voir avec l'hygiène. Certains hébergements en ville hors chemins de randonnées subissent ce phénomène. Ces punaises piquent comme des puces ou des moustiques, pendant le sommeil et dans certains cas peuvent provoquer des allergies. En prévention de ces piqûres, une association a choisi un insecticide respectueux de l'environnement et de la santé avec une formule à base de pyrèthre naturel et d'huiles aromatiques, 100% naturel et labélisé Eco-Cert. Nous vous conseillons donc de protéger votre bagage et vos vêtements dès le début du voyage avec un spray. Ce petit contenant pas trop lourd (120 ml) est mis en vente sur certains chemins chez certains hébergeurs ou dans des pharmacies. Ce spray est à pulvériser essentiellement sur l'intérieur et l'extérieur de l'ensemble du bagage et sur le contenu. Vous pouvez également demander conseil auprès de votre pharmacien qui pourra vous proposer d'autres produits alternatifs.

## > RESTAURATION

Concernant les petits déjeuners, ils ne sont servis souvent qu'à partir de 8 heures, voire 8 heures et demi (vous pouvez toujours essayer de demander 7h30). Ce sont des petits déjeuners irlandais, où il y a de quoi bien se restaurer (*saucisses, œufs, porridges, bacon, boudin, pain ... etc ...*), il faut prendre son temps.

Concernant les piques niques, ils ne sont pas fournis par les hébergeurs, mais vous pouvez leur demander la veille.



## > TRANSPORT DES BAGAGES

Le transfert de votre bagage sera organisé entre chaque hébergement, donc un sac de voyage de taille moyenne sera suffisant pour transporter vos besoins de vêtements, vos affaires de toilette et ce dont vous avez besoin pour une semaine. Pour la journée, un sac à dos de 25 à 30 litres est l'idéal.

## > ACCES

### \*ALLER

- Aéroport de Dublin, Cork, Shannon, Kerry puis :
  - En bus de Dublin à Killarney, via Limerick : <http://www.buseireann.ie>
  - En train de Dublin à Killarney : [www.irishrail.ie](http://www.irishrail.ie).

### \* RETOUR

- En bus de Kenmare à Killarney puis en bus ou train jusqu'à Dublin, Cork Shannon ou Kerry.





## > LISTE DES AFFAIRES A EMPORTER

Un randonneur qui a chaud et qui n'est pas mouillé est un randonneur heureux! Par conséquent prévoyez de bonnes chaussures de randonnées et des chaussettes, un chapeau ou une casquette, des gants, une veste polaire, un coupe-vent et un sur-pantalon sont les vêtements nécessaires pour le plein air. Des sous-couches de vêtements sont recommandées. Vous serez amenés à emprunter des petites routes de campagne donc des chaussures de marche légères supplémentaires peuvent être utiles. Si vous êtes débutant concernant la randonnée, les conseils de spécialistes de randonnée peuvent être importants à prendre avant votre départ.

- un sac à dos de qualité pour le pique - nique et les affaires de la journée (25 à 30 litres).
- une petite pharmacie individuelle (sparadrap, double peau, éosine, alcool etc...).
- une pharmacie de confort (crème solaire, aspirine, pansements anti ampoules...).
- une bonne paire de chaussures de moyenne montagne, de préférence imperméable (attention aux chaussures neuves).
- chaussures légères pour le voyage ainsi que pour le soir à l'étape.
- lunettes, crème et chapeau à cause de la luminosité en Irlande.
- T-shirts.
- un vêtement chaud (fourrure polaire ou bon pull).
- deux pantalons de trek.
- **de bonnes guêtres.**
- bâtons télescopiques (selon vos habitudes).
- bonnet ou bandeau.
- gants légers.
- des vêtements de pluie et des vêtements chauds.
- une gourde ou une thermos : il est important de boire 1.5 à 2L d'eau par jour.
- couteau.
- une lampe de poche.
- mouchoirs en papier.
- une aiguille, un petit peu de fil et une ou deux épingles de sûreté.
- une paire de jumelle (facultative).
- **un adaptateur pour les branchements électriques.**
- selon ses habitudes alimentaires (barres de céréales, fruits secs ...).

**FICHE TECHNIQUE PLUS DETAILLEE AU MOMENT DE VOTRE INSCRIPTION**

